Nama : Oktario Mufti Yudha

NPM : 2320506044

Pertemuan : 3 (tiga)

Menjelaskan Alur Pesudocode

1. Membuat Prosedur **P\_Lp** bertipe integer dengan parameter **x** bertipe integer yang di inputkan oleh user. Kemudian di dalam prosedur, membuat variable **Lp** bertipe integer yang berisi rumus **x \* x**. kemudian mencetak atau menampilkan terminal. Cara menggunakan prosedur ini adalah dengan memanggil nama prosedur ini kemudian masukan parameternya. Contoh:

**P\_Lp(2)** maka akan mencetak atau menampilkan angka 4 pada terminal.

1. Membuat fungsi **F\_LP** bertipe integer dengan parameter **a** bertipe integer. Di dalam fungsi ini kita langsung me return atau mengembalikan nilai dari **a \* a** yang di masukan ke dalam variable **Lp** bertipe integer. cara menggunakan fungsi ini adalah: **F\_LP(2)** maka fungsi itu akan mengembalikan nilai 4 pada variable **Lp**, jika kita ingin menampilkan nilai tersebut ke dalam terminal maka kita harus menambahkan perintah **print** seperti **print(F\_LP(2))** maka akan menampilkan angka 4 pada terminal.
2. Pada main program :

a. Mendeklarasi variable **s** bertipe integer dan membuat variable **L** bertipe integer.

b. Membuat Prosedur dengan nama **P\_Lp** bertipe integer dengan parameter **x** bertipe integer yang menampilkan nilai bertipe integer.

c. Membuat Fungsi dengan nama **F\_LP** yang akan mengembalikan nilai bertipe integer dengan parameter **a** bertipe integer.

d. **input (s)** menerima input dari user untuk dimasukan ke dalam variable **s**.

e. **P\_Lp(s, L)** menjalankan prosedur **P\_Lp** dengan argumen **s** dan **L**. pada Prosedur ini argumen **L** tidak di terima karena pada deklarasi prosedur di atas tidak memiliki parameter ke 2

f. **output (L)** menampilkan variable L ke terminal

g. **output (F\_LP(s))** menampilkan nilai dari fungsi **F\_LP** dengan argument yang di terima adalah nilai **s**

1. Output yang dihasilkan jika s = 5 adalah :

25 // output dari prosedur **P\_Lp**

**//** karena variable **L** tidak di masukan nilai maka nilai dari variable **L** tidak ada

25 // output dari fungsi **P\_LP** yang sudah di tampilkan ke terminal