Nama : Oktario Mufti Yudha

NPM : 2320506044

Pertemuan : 3 (tiga)

Menjelaskan Alur Pesudocode

1. Membuat Prosedur P\_Lp bertipe integer dengan parameter x bertipe integer yang di inputkan oleh user. Kemudian di dalam prosedur, membuat variable Lp bertipe integer yang berisi rumus x \* x. kemudian mencetak atau menampilkan variable Lp yang bertipe integer ke terminal. Cara menggunakan prosedur ini adalah dengan memanggil nama prosedur ini kemudian masukan parameternya. Contoh:

**P\_Lp(2)** maka akan mencetak atau menampilkan angka 4 pada terminal.

1. Membuat fungsi F\_LP bertipe integer dengan parameter a bertipe integer. Di dalam fungsi ini kita langsung me return atau mengembalikan nilai dari a \* a. cara menggunakan fungsi ini adalah: **F\_LP(2)** maka fungsi itu akan memiliki nilai 4, jika kita ingin menampilkan nilai tersebut ke dalam terminal maka kita harus menambahkan perintah **print** seperti **print(F\_LP(2))** maka akan menampilkan angka 4 pada terminal.
2. a. Mendeklarasi variable s bertipe integer dan membuat variable L bertipe integer.

b. Membuat Prosedur dengan nama **P\_Lp** bertipe integer dengan parameter x bertipe integer yang menampilkan nilai bertipe integer.

c. Membuat Fungsi dengan nama F\_LP yang akan mengembalikan nilai bertipe integer dengan parameter a bertipe integer.

d. **input (s)** menerima input dari user untuk dimasukan ke dalam variable s.

e. menjalankan prosedur P\_Lp dengan argumen s dan L

f. **output (L)** menampilkan variable L ke terminal

g. **output (F\_LS(a))** menampilkan nilai dari fungsi **F\_LS** dengan argument yang di terima adalah nilai a

1. Output yang dihasilkan jika s = 5:
2. Sebelumnya kita isikan dulu program pada prosedur P\_Lp karena pada prosedur tersebut belum ada program untuk mengolah nilai dari parameter. Saya akan menaruh program  **x \* x**
3. Maka output yang di tampilkan adalah integer 25